

## REGOLAMENTO DEL TORNEO DI PALLACANESTRO 3 contro 3 BASKET SCHOOL CUP

### **Impianti ed attrezzature**

I campi sono di norma regolamentari, ogni partita di disputa su una delle due metà campo utilizzando un solo canestro. I canestri sono di tipo regolamentare (altezza m. 3.05),

### **Tempi di gioco**

In tutte le fasi previste le gare si svolgeranno con 1 tempo di gioco di 10 minuti effettivi, o fino al raggiungimento da parte di una delle due squadre di 21 punti totali.

### **Modalità di gioco**

Torneo all'italiana tra le squadre partecipanti, il punteggio viene attribuito come segue:

*Vittoria: Punti 3 Pareggio: Punti 1 Sconfitta: Punti 0*

### **Regole Tecniche.**

Il possesso di palla iniziale viene assegnato con un sorteggio. Dopo ogni canestro realizzato la palla passa agli avversari. Al fine di velocizzare il gioco non è prevista la rimessa da fondo campo e la palla deve essere portata dalla squadra in attacco oltre la linea dei tre punti senza alcun possibile intervento da parte della squadra che difende. Non esistono tiri liberi.

### **Valore dei punti.**

- *la realizzazione del canestro su azione di gioco vale sempre **2 punti**;*
- *la realizzazione del canestro su azione di gioco effettuato al di fuori dell'area dei 6,75, vale **3 punti***
- *per un fallo su canestro realizzato, oltre ai 2 o 3 punti viene assegnato un ulteriore punto alla squadra che ha realizzato e la palla passerà alla squadra avversaria*
- *per ogni fallo subito da un giocatore con o senza palla durante le varie fasi di gioco, **1 punto**, e possesso di palla (con rimessa dal fondo) viene assegnato alla squadra del giocatore che subisce il fallo*
- *in caso di fallo tecnico, **1 punto**, e rimessa dal fondo, viene assegnato alla squadra avversaria*
- *gli arbitri hanno facoltà di comminare **1 punto** di penalizzazione alla squadra che volontariamente allontana il pallone dal campo di gioco per causare una perdita di tempo.*

### **Norme di gioco.**

Non è previsto un limite di falli individuali.

Non sono previsti time out

In caso di palla contesa, il gioco verrà ripreso con una palla a 2 sulla linea di tiro libero.

### **Avvicendamento dei giocatori:**

I cambi sono liberi e possono essere effettuati "in corsa" a palla inattiva e comunque senza fermare il tempo.

### **Difesa:**

E' obbligatoria la difesa individuale e non è consentito alcun altro tipo di difesa.